GAME BOY COLOR

KONAMI

ゲームボーイカラー専用カートリッジ

CGB-BHHJ-JPN

RK203-J1

ハンター×ハンター
HUNTER×HUNTER

ハンターの系譜™

取扱説明書

COLOR 専用

KONAMI®

©冨樫義博/集英社・フジテレビ・日本アニメーション 1999 ©2000 KONAMI

安全にご使用していただくために・・・

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす場合があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5~10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。

このたびはコナミのゲームボーイカラー専用カートリッジ「ハンター×ハンター～ハンターの系譜™～」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用になる前に必ず「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

CONTENTS

本品は「ゲームボーイカラー」専用のカートリッジです。
「ゲームボーイカラー」以外の本体では使用できません。

ゲームボーイカラー

ゲームボーイ

通信ケーブル対応

赤外線通信対応

HUNTER

幻獣ハンター、財宝ハンターなど
貴重で入手困難なアイテムを追いかけることに、
生涯をかけている人達の総称。

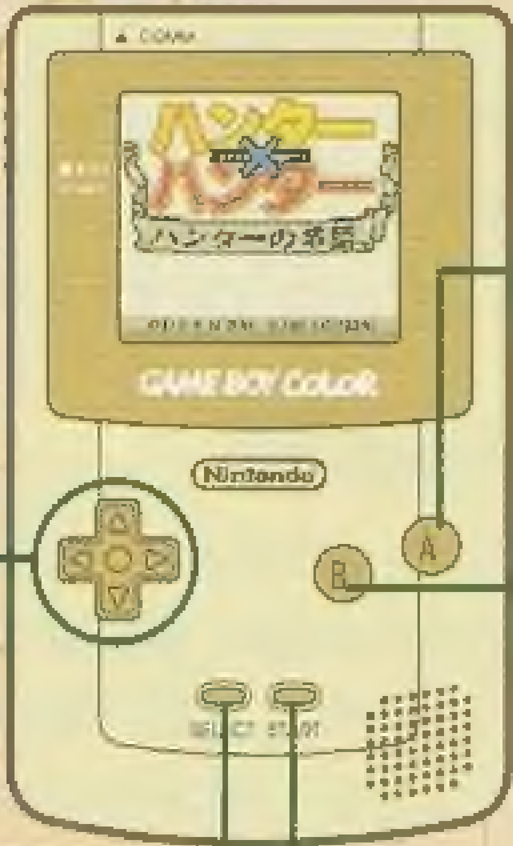
ハンターは色々な優遇を受けることができるため、
悪用を考える人達もたくさんいます。
そのためハンターの資格を得るには
厳しい審査試験をクリアしなければならず、
その倍率は数万分の一とも数十万分の一とも言われています。

試験内容は受験者のトレーニングマスターの称号によって
異なる場合もあります。
ハンター試験を受けるには次のページからの説明をよく読んで、
応募カードに必要事項を記入します。

時には運が悪かったり実力が乏しかったりするために、
試験中にケガしたり死んでしまうこともあるので、
十分に注意してください。
また、試験の問題の解決方法は1つとは限りませんので、
特性にあった方法を考えて進めてください。
その特性はハンターになったときの称号に影響します。

ハンター協会審査委員会

ハンター試験の基本



十字ボタン
カーソルの移動。
メニュー、会話の選択。

Aボタン
決定。
メッセージ送り。
状態確認。

Bボタン
キャンセル。
コマンドウィンドウの表示。

STARTボタン
ゲームスタート。

SELECTボタン
フィールドを見渡す。
十字ボタンで画面をスクロール。もう1度SELECTボタンを押すと画面は元の位置に戻る。

応募の前に

初めて受験する場合



電源を入れてタイトル画面になったらSTARTボタンを押します。メニュー画面が表示されますので「ハンター試験」を選択し、「NEW GAME」を選びます。プロローグが終了すると「ハンター試験応募カード」画面になるので、画面にしたがって入力してください。くわしくはP.05を見てください。

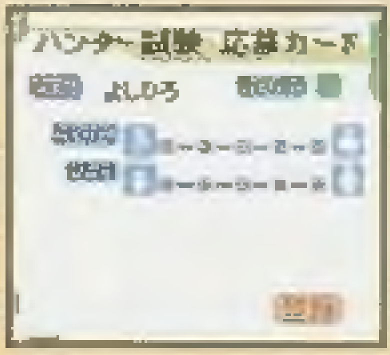
試験を再開する場合



試験の内容は自動的に、セーブをするシステムになっています。電源を入れれば、前回までの状態がロードされて、タイトル画面に移ります。タイトル画面になったら、STARTボタンを押し、メニュー画面を表示させ「ハンター試験」を選択します。次にカーソルで「CONTINUE」を選んでAボタンを押すと、前回の続きから試験を再開することができます。

ハンター試験の応募方法

受験者のプロフィールを入力します。名前以外は全て当てはまる項目をカーソルで選んで、Aボタンで決定してください。入力が終わりましたら「登録」を選んでAボタンで決定します。



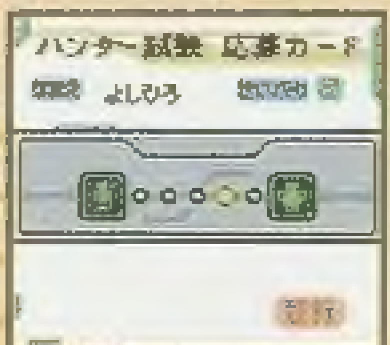
次にプロフィールの確認画面になるので間違っていなければ「YES」、「NO」の場合はその項目に戻って入力し直します。最後にあなたのトレーニングマスターを決めると、応募手続きは終了します

名前入力



1 文字はひらがな、カタカナから選べます。カーソルをあわせて決定してください。

2 カーソルを移動させて文字を入力していきます。間違えた場合は◀◀を選んでカーソルを直したい文字にあわせてもう1度入力するか、Bボタンで文字を消します。



3 入力が終わりましたら「END」を選びます。続けて性別、体格などを入力していきます。

ハンター試験

会話



試験会場に向かう途中や、各試験の始めなどに説明や会話を行います。このときの選択によって、その後の試験や交友関係、ステータスに影響していきます。交友関係によって試験のときに攻撃されなくなったり、ヒントをもらえたりする場合もあります。仲良くなりたい人とは積極的に話しかけてみましょう。

フィールド

ハンター試験はフィールド画面で行われます。移動やアイテムを拾ったり、コマンド選択、仲間と情報交換などができます。またフィールド上には罠や敵による攻撃があり、フィールドの状況によって色々な効果があります。

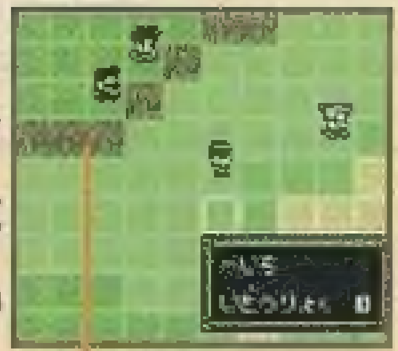
キャラクター：カーソルを合わせてAボタンで名前と状態がわかります。キャラクター以外の所では状態と移動力がわかります。



※「いどうりょく -1」の場合、1度に3マス移動できる人は2マスの移動しかできなくなります。「しんにゅうふのう」には入れません。

平地

このフィールドは屋外と屋内の２種類があります。屋外では穴が掘れますが、屋内では掘れないなどの違いがあります。また段差になっている所では、高い方がよく見渡せます。



段差

川と海

水があるため泳ぐ能力によって移動速度が大きく変化します。このフィールドで隠れる場合は潜ります。しかし沼や湿地帯では潜ることができないので注意しましょう。また「さかな」などの特殊なアイテムが手に入ります。



森

見渡しが悪いため隠れるのに最適ですが、障害物が多いため動きにくくなっています。「きのみ」などのアイテムが手に入ります。

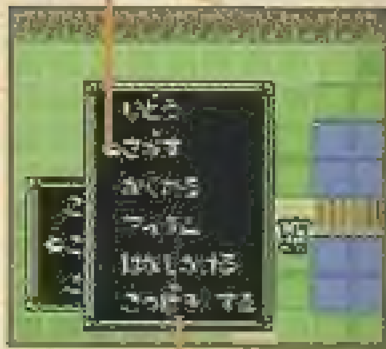


崖

基本的に進入できませんが、ジャンプの能力などがあると飛び越すことができます。



コマンド



受験者の行動はコマンド操作によって行いますが、途中で罠や敵からの攻撃を受けるとコマンドは中断されます。コマンドは「アイテム」＋「こうげき」のように１度に２つまで選択することができ、選択した順に武器を装備して攻撃のように実行します。

コマンドリスト

いどう：移動することができます。１度に移動できる範囲は受験者のステータスによります。足が速い特性を持っていると、より多く移動できます。

さがす：周辺にアイテムなどが落ちていないか探します。

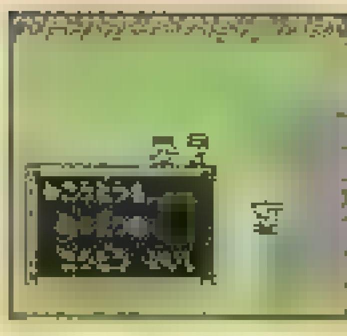
かくれる：敵に見つからないように隠れることができます。フィールドによっては隠れることができない場合があります。

アイテム：アイテムリストからアイテムを選び、使用方法を選択することができます。くわしくはP.１１を見てください。

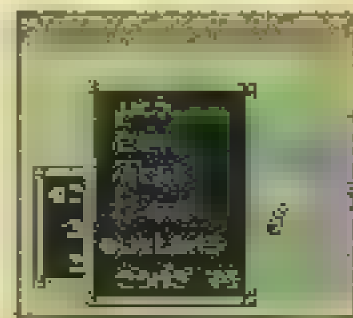
はなしかける：相手に話しかけることができます。

こうげきする：攻撃をします。持っているアイテムによっては遠くからでも攻撃ができます。

コマンド操作

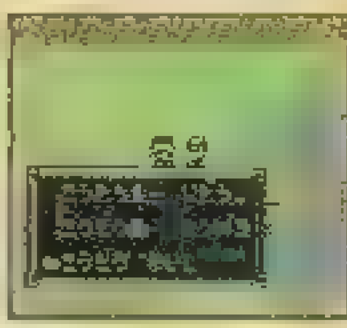


1 フィールド画面のときにBボタンを押すとコマンドウィンドウが表示されます。



2 カーソルを「こうどう1」にあわせてAボタンを押すとコマンドリストが表示されます。コマンドを選んだらAボタンで決定します。

3「こうどう2」も同じように設定します。

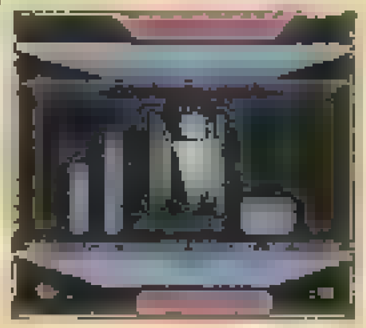


4 コマンド設定が完了したら「こうどうかいし」にカーソルをあわせてAボタンで決定です。

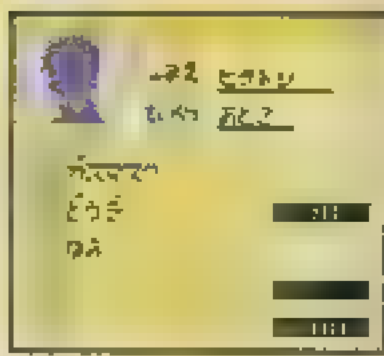
5「こうどう1」から順にコマンドを実行していきます。「いどう」の場合は十字ボタンで移動方向を決めてからAボタンを押します。



6 次に「こうどう2」を実行します。「こうげきする」の場合、攻撃する「もくひょう」をカーソルで選びAボタンで決定すると攻撃画面になります。十字ボタンの左右でカーソルを操作して、目標に照準をあわせてAボタンを押すと攻撃をします。



ステータス



ステータスは受験者の行動、アイテムなどで変化していきます。「いどう」を何度も行うと足が速くなったり、「かくれる」を繰り返すと隠れるのがうまくなったりします。アイテムも使い込んでいけば、少しづつそのアイテムの使い方が上手になります。コマンドが成功するか失敗するかは、受験者のステータスによります。「こうげき」をしても相手の防御能力が高ければ失敗してしまい、HP 0になるとハンター試験終了となります。また「かくれる」コマンドを選択しても、相手の探す能力が高ければ発見されてしまいます。

状態確認



フィールド画面のときにカーソルを合わせてAボタンを押すと、名前とそのときの状態が確認できます。元気がないときはアイテムの薬草などで体調を回復させましょう。敵の状態も調べることができるので、攻撃するときなどの参考になります。

アイテム

アイテムはフィールド上で見つけたり、ミニゲームなどをクリアすることによって手に入れることができます。アイテムを使うことによって新しい能力を持ったり、特殊な攻撃ができるようになりますが、受験者のステータスによってその効果は増減します。
また、アイテムによっては受験者のステータスが変化します。

ステータスによる影響

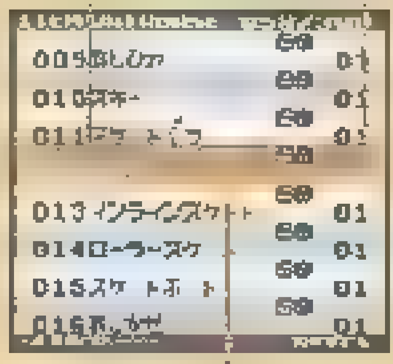
ようかん
- 力が強い→投げることができる。
- 力が弱い→投げることはできず、ただの重い球でしかない。他の使いかたを考える。

アイテムによる影響

ようかん－力→重いアイテムを持ち続けることで力が強くなる。

コマンドメニューからアイテムを選ぶとアイテムリストが見られます。アイテムはカーソルで選びAボタンで決定します。次に使用方法を選択します。

アイテム名　所持数



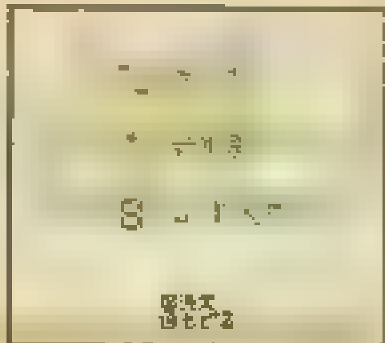
カーソル

アイコンリスト

アイテムは１６種類に分類され、それぞれアイコンで区別されています。

盾	罠	書類・本・コード	頭に装備するもの
手持ち武器	液体物	機械·コンピュータ	体に装備するもの
装填武器（銃など）	薬品	カード	手に装備するもの
装填品（弾など）	食材・食器	その他	足に装備するもの

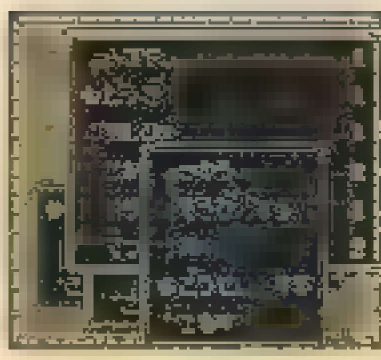
アイテムの交換



通信ケーブルや赤外線通信を使ってアイテムを交換することができます。１度に交換できるアイテムは1つだけです。メニューから「トレード」を選び、次にトレード方法を選ぶとアイテムリストになります。交換したいアイテムを選び決定すると交換されます。試験中はアイテムのトレードはできません。タイトル画面に戻って行います。通信準備についてはP.１６を見てください。

※くわしくは、ゲームボーイカラー本体の取扱説明書をお読みください

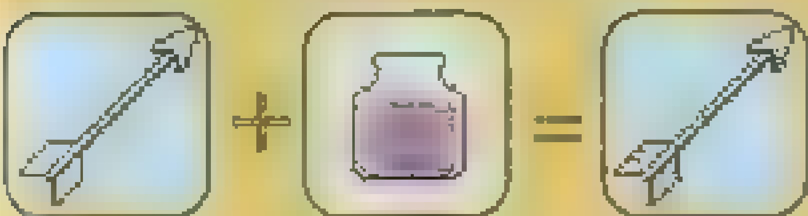
アイテムの合成と分解



2つのアイテムを組み合わせることで、新しいアイテムを作ることができます。中には合成でしか手に入らないアイテムもあります。

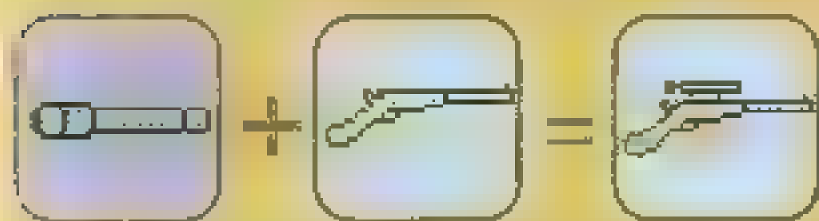
合成の方法

アイテムを選び、使用方法の中から「ごうせい」を選択するともう1度アイテムリストになります。合成したい2つ目のアイテムを選ぶと新しいアイテムが完成します。



どくや

ただの矢よりも攻撃力が高くなり、命中すればしびれて敵の動きが遅くなります。

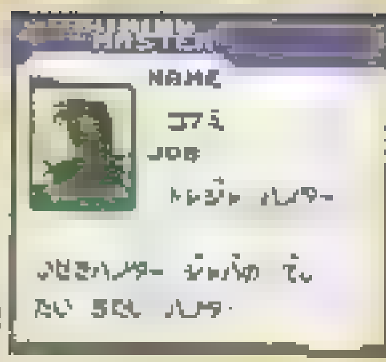


命中率の高いライフルです。

[illegible]

ハンター試験合格

ハンター称号



ハンター試験に合格するとハンターとなります。ハンターにはそれぞれ称号があり、持っているアイテムやステータスなど、それまでの試験内容によって決まります。ハンター称号はその後の対戦に勝利したときに得られる報酬や、対戦中に見つけられるアイテムやイベントに影響します。

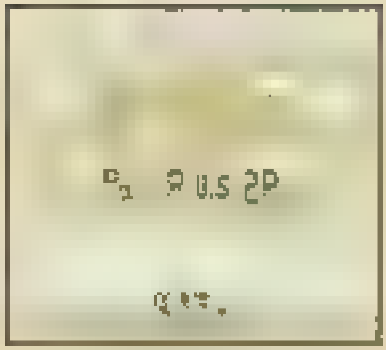
ハンター闘技会



ハンターになると闘技会で対戦することができます。対戦は受けたことのある試験のステージとルールで行われますが、対戦によっては専用のステージとルールを選択できるものもあります。

対戦方法

対戦には2人まで参加することができます。コンピュータ以外と対戦する場合は通信ケーブルを使います。通信準備についてはP.16を見てください。





1 通信準備が整ってから、メニューから「たいせん」を選びます。
2 対戦人数を選んで、ステージ、ルールを決めます。
3 通信に問題がなければ対戦開始です。

※くわしくは、ゲームボーイカラー本体の取扱説明書をお読みください。

通信ケーブルの接続方法

※スーパーゲームボーイ2では通信対戦、トレードはできません

用意するもの

ゲームボーイシリーズの本体：２台

ハンター×ハンター～ハンターの系譜～のカートリッジ：２個

専用通信ケーブル：１本

接続の方法

1 それぞれの電源がスイッチOFFの状態で、カートリッジを差し込みます。

2 通信ケーブルを奥までしっかりと差し込みます。

3 それぞれ本体の電源スイッチをONにします。

通信プレイについてのご注意

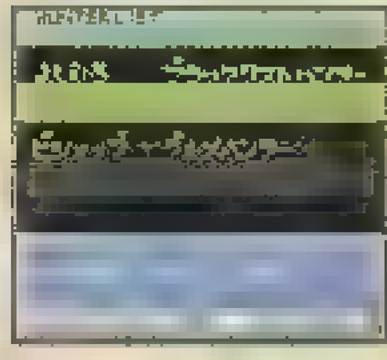
次のような場合、誤作動することがありますので、正しく接続してご使用ください。誤作動をおこした場合、下記の点を確認の後、初めから操作しなおしてください。

・通信ケーブルが正しく接続されていない。

・ゲームの途中で、通信ケーブルを抜き差しする。

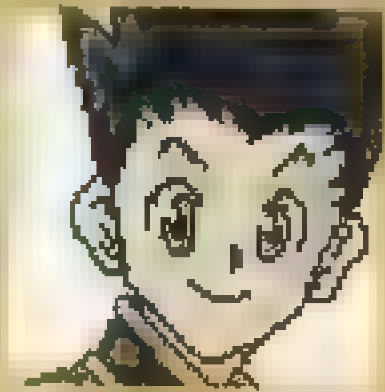
・本体にあった、専用通信ケーブルを使っていない。

トレーニングマスター



ハンターになるとマスター（師匠）となって弟子を持ち、新たにハンター試験を弟子に受験させることができます。弟子はマスターであるあなたのステータスバランス、アイテムの一部を引き継ぐことができます。またマスターのハンター称号は、弟子にも受け継がれ同じ称号の「ハンター候補」となります。弟子は全部で２０人まで登録させることができます。弟子をたくさん育て、あなただけのハンターの系譜を創っていきましょう。

受験者と試験官



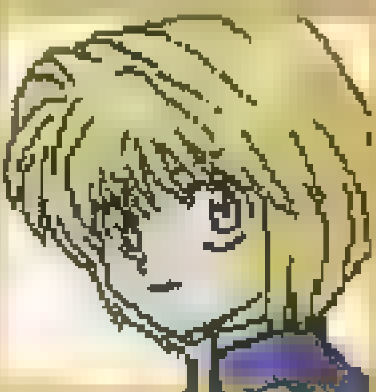
ゴン　ハンター試験受験者

ハンターをしている父との再会を願い、ハンターへの道を志した。



キルア　ハンター試験受験者

暗殺稼業を営む家族の期待に反発して家出し、ハンター試験にのぞんだ。



クラピカ　ハンター試験受験者

同胞を皆殺しにした盗賊「幻影旅団」を捕らえるためにハンターを志望。



レオリオ　ハンター試験受験者

表向きはお金目当てのハンター志望だが、本当は医者になるのが夢。



ヒソカ　ハンター試験受験者

不気味な奇術師。カードを操り受験生を襲う超危険人物。



オーギュ　カードハンター

幻のカードを探しているハンター。ホームコードに秘密があるらしい。



サトツ　ハンター試験官

ハンター試験の第１次試験担当官。



ネテロ　審査委員会会長

ハンター協会審査委員会の会長。老人だがとても強い。

●電池交換規定

「カセット内蔵バッテリーバックアップ用電池交換について」

1. 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合以下の規定にもとづき電池交換をいたします。尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
   (1) 発売日より1年間は無償にて電池交換いたします。
   (2) 発売日より1年が経過した場合の電池交換は有償交換となります。

2. 発売日より1年間以内でも次の場合は有償となります。
   (1) 使用上の誤り、不当な修理や改造による電池消耗。
   (2) お買い上げ後の移動、輸送、落下などによる電池消耗。
   (3) 火災、地震、風水害、落雷、その他天災地変、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗。

3. カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

4. 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。上記内容についてご不明な点等がございましたら コナミ カスタマーサポートセンターにご連絡ください。

修理依頼先： コナミ カスタマーサポートセンター

〒106-0032 東京都 港区 六本木 1-4-30

TEL 03-3586-5735

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日（祝日は除く）午前9時～午後7時まで。電話番号はお間違えないようにお願いいたします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

※商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。

●バッテリーバックアップのソフトについて

・このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

・カートリッジの分解や改造、取扱説明書に指定されている任天堂製本体装置以外の機器を使用してのソフト内容の変更、改造、改ざんは絶対にしないでください。故障やデータ消失の原因となり、商品に関する修理やサービスが受けられない場合があります。

・いったん消えてしまったデータの復元はできません。また消失したデータに関しては理由の如何にかかわらず弊社は一切の責任を負いかねます。

本ゲームソフトの著作権は弊社（コナミ）が所有しております。

The copyrights of this game belongs to KONAMI CO.,LTD.

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

機器の取り扱いについて・・・

⚠ 警告

●運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

●カートリッジはプラスチックや金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

<使用上のおねがい>

●極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。

●使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。

●端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
TEL03-3586-1573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間 月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
TEL03-3586-5735
〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間 月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前9時～午後7時まで

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2・4月曜内容一新) 東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477
インターネット情報サービス：ホームページアドレス http://www.konami.com/
KONAMI GOLDNET KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ http://www.goldnet.konami.co.jp/

電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご了承ください。

制作：KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN CO.,LTD.(EAST) インターネット情報サービス http://www.konami.co.jp/kce/

"Ⓚ", "KONAMI" and "ハンターの系譜" are trademarks of KONAMI CO.,LTD.